

Nº DEL PROYECTO: 2021-1-PL01-KA220-SCH-000027809

READY TEDDY GO!



Proyecto Erasmus+ KA2

APLICACIÓN TEDDY AVATAR

Durante la ejecución del proyecto RTG se creó una aplicación pionera con un encantador avatar de peluche. Esta innovadora herramienta educativa ha sido meticulosamente diseñada para satisfacer las necesidades de los niños con autismo, proporcionándoles una experiencia de aprendizaje estimulante y atractiva.

El avatar Teddy posee capacidades únicas, como contar números, mostrar diversas partes del cuerpo y la cara e incluso demostrar tareas cotidianas sencillas, como hacer la cama o coger un libro. Estas funcionalidades sirven de ayuda vital a los educadores, facilitando el proceso de enseñanza a los niños con autismo.

Accesible a través del enlace <http://teddy.roboterapia.eu/>, la aplicación está fácilmente disponible y ofrece una interfaz fácil de usar para profesores y alumnos. Su naturaleza interactiva fomenta la participación activa y la comprensión, facilitando un entorno de aprendizaje propicio.

El proyecto RTG sigue una trayectoria ascendente, y el equipo de desarrollo de POLITECHNIKA LODZKA se esfuerza continuamente por mejorar aún más la aplicación. Ya se han implementado y se están preparando sofisticados escenarios que se integrarán en la versión final de la aplicación. Estas mejoras prometen aumentar la utilidad de la aplicación y ampliar su alcance e impacto en el ámbito del autismo.



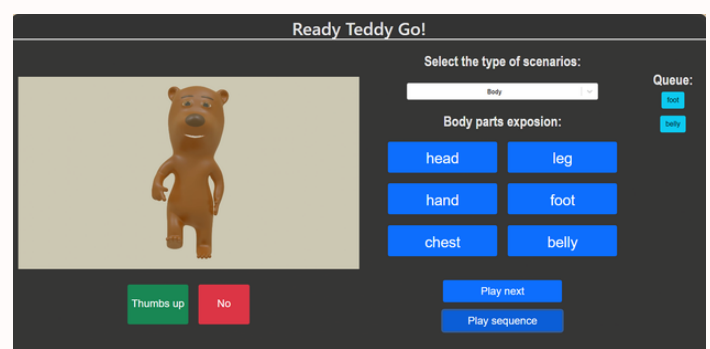
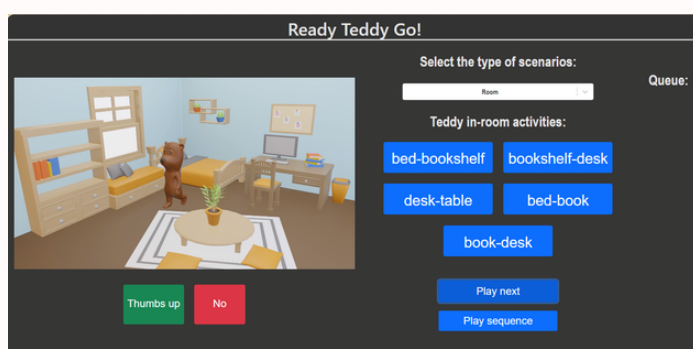
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

EN ESTE BOLETÍN

- Teddy Avatar
- Pilotaje
- Sigüientes pasos



La plataforma es
gratuita



FASE PRE PILOTAJE

Tras la finalización con éxito de la primera versión de la aplicación Teddy Avatar, cada socio organizó una reunión piloto. En estas sesiones, dedicadas a presentar nuestros materiales didácticos y las funcionalidades de la aplicación a profesores de niños con autismo, recibimos una abrumadora oleada de entusiasmo y valiosos comentarios. Los profesores valoraron muy positivamente nuestros materiales didácticos y la aplicación, y nos ofrecieron sugerencias perspicaces sobre cómo mejorar su usabilidad para adaptarla mejor a sus necesidades. Sobre la base de esta valiosa información, estamos trabajando activamente en la elaboración de la segunda versión de la aplicación, incorporando más escenarios y funcionalidades para enriquecer aún más la experiencia de aprendizaje tanto de los educadores como de los alumnos.



SIGUIENTES PASOS

En nuestro continuo esfuerzo por mejorar la aplicación Teddy Avatar, estamos actualizando diligentemente la plataforma y elaborando planes de lecciones completos adaptados a los profesores. Mientras nos preparamos para la segunda fase de la prueba piloto, esperamos con ilusión poner a prueba nuestros nuevos escenarios y planes de clase, colaborando estrechamente con los profesores y sus alumnos. Esta fase crucial no sólo perfeccionará nuestra aplicación, sino que también garantizará su eficacia a la hora de facilitar experiencias de aprendizaje atractivas e impactantes para los niños con autismo.

SOCIOS



<https://readyteddy.go.eu/en>



@ReadyTeddyGoProject



ISTITUTO DEI SORDI



Financiado por la Unión Europea. No obstante, los puntos de vista y opiniones expresados son exclusivamente los del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Ejecutiva en el Ámbito Educativo y Cultural Europeo (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser consideradas responsables de las mismas.