



READY TEDDY, GO!

Il progetto

Il progetto Ready Teddy Go! si concentra sugli studenti con bisogni educativi speciali. In alcuni stati vengono esclusi dalle classi della scuola tradizionale e inviati in classi speciali all'interno della stessa scuola o trasferiti in una scuola speciale. Anche nei casi in cui vengono inseriti nelle classi ordinarie, quando sono più grandi vengono discriminati nella maggior parte degli aspetti della vita. Nella società non hanno tanti amici o tante occasioni per stringerne e nella vita professionale non hanno le stesse opportunità che hanno nell'istruzione.

Per contrastare i rischi che questa discriminazione può comportare, il progetto mira a sviluppare queste competenze chiave e ad aumentare le conoscenze attraverso un approccio innovativo. A tal fine, svilupperemo un avatar TEDDY dotato di un sistema multi-modulo che risponde alle esigenze comunicative e didattiche dei giovani studenti con BES. Il sistema aiuterà a sviluppare le loro capacità e a rafforzare le loro competenze.

OBIETTIVI

- Promuovere l'inclusione e la diversità in tutti i settori dell'istruzione..
- Affrontare la trasformazione digitale sviluppando la padronanza del digitale, una maggiore versatilità e capacità degli studenti con BES e degli insegnanti ed educatori.
- Sviluppare le competenze sociali/civiche e digitali degli studenti con BES

PARTNERS

-  Politecnico di Lodz
-  Fondazione Istituto per il Reinserimento Sociale
-  Fondazione Istituto dei Sordi di Torino ONLUS
-  Centro Emphasys
-  Associazione dei Programmi Educativi Open Europe
-  e-Nable Grecia
-  "Vilniaus Viltis" Comunità per persone con disabilità intellettiva

CONTATTI

 www.readyteddygo.eu

 <https://www.facebook.com/ReadyTeddyGoProject>

GRUPPI TARGET

- Scuole con studenti con BES, genitori e educatori.
- Comuni, ONG e i media.
- ONG/ associazioni/ centri orientati ad usare gli strumenti digitali quando lavorano con studenti con BES.
- Bambini con autismo, disabilità intellettive o con disturbi di apprendimento.

RISULTATI DEL PROGETTO

1. **Compendium online:** un elenco di soluzioni e pratiche esistenti utilizzate nei paesi partner per promuovere le competenze chiave degli studenti con BES.
2. **Corso di formazione online per insegnanti di sostegno ed educatori** che riassume le conclusioni tratte dalle pratiche del E-Compendium e include linee guida e consigli per i genitori.
3. **Avatar TEDDY:** un'applicazione che mira a promuovere la crescita delle competenze sociali, civiche e digitali negli studenti con BES di età compresa tra i 9 e i 14 anni. Le caratteristiche specifiche dello strumento, relative al supporto dei bisogni educativi, possono essere codificate dall'insegnante.
4. **Piattaforma online:** fornisce materiali per l'apprendimento e l'insegnamento, strumenti, metodi, metodologie e raccoglie tutti i risultati dei progetti e altre risorse, con uno spazio interattivo per gli utenti per condividere esperienze e buone pratiche.

