

PROG. NO: 2021-1-PL01-KA220-SCH-000027809

# READY TEDDY GO!

Co-funded by the  
European Union

Progetto Erasmus+ KA2

## RISULTATO 2

### Corso di Formazione

Il secondo risultato mira allo sviluppo e all'aggiornamento professionale di insegnanti per BES, operatori sociali, genitori di studenti con disabilità e specialisti sui BES, attraverso corsi online. I moduli di questo corso sono:

- Sistemi di comunicazione aumentativa alternativa,
- Strumenti e risorse per le competenze e le abilità sociali,
- Suggerimenti e difficoltà nell'inclusione dei bambini con BES nelle scuole ordinarie,
- Il ruolo dei genitori nello sviluppo delle competenze sociali

L'obiettivo di questi corsi è quello di colmare le lacune e fornire soluzioni, buone pratiche, prodotti, strumenti, giocattoli, ecc. affrontando in questo modo la mancanza di empowerment quando si fa riferimento alle abilità di sviluppo sociale, alle abilità di comunicazione, alla scarsa interazione tra compagni di classe in un ambiente educativo inclusivo. Inoltre, è inclusa un'analisi dettagliata delle esigenze e delle preoccupazioni realistiche di insegnanti e genitori. L'accesso libero e completo sarà fornito a tutti i gruppi target e alle parti interessate.

## IN QUESTO NUMERO

- Corso di Formazione
- e-Platform
- TPM (incontro)
- I prossimi passi


[Our project](#) [Our partners](#) [Project results](#) [E-Platform](#) [News](#) [Contact](#)


E-Compendium

Enter

Online training  
course

Enter



TEDDY Avatar

Enter

## RISULTATO 4

### E-Platform

Il quarto output, risultato, del progetto RTG fornisce una serie di risorse, strumenti e formazione a diversi gruppi target che potrebbero beneficiare del progetto. I progressi di E-platform finora consistono in:

1. E-compendium - un elenco di soluzioni e pratiche già esistenti che migliorano le competenze sociali e la capacità di apprendimento dei bambini con BES,
2. Corso di formazione online per insegnanti/educatori finalizzato a riassumere le conclusioni dell'e-compendium,
3. Un'applicazione mobile scaricabile basata su TEDDY Avatar insieme al manuale che risponde alle esigenze di apprendimento/insegnamento diagnosticate.



## INCONTRO INTERNAZIONALE DEL PROGETTO

### 4° Incontro del Progetto – Nicosia

Siamo lieti di annunciare che il recente TPM si è tenuto con successo nella splendida città di Nicosia, Cipro, il 5 e 6 giugno 2023, presso Emphasys. Durante questo incontro produttivo, i partner del consorzio sono stati impegnati in proficue discussioni sullo stato di avanzamento generale del progetto RTG. Durante i lavori dell'incontro, tutti i partecipanti hanno colto l'occasione per stabilire nuove scadenze per il completamento di due aspetti cruciali: il risultato 3, che si concentra sullo sviluppo dell'innovativa applicazione Teddy Avatar, sulle funzionalità dell'Avatar TEDDY, sulla sua forma di presentazione e sui possibili scenari di implementazione e il risultato 4, che comporta l'evoluzione della nostra piattaforma elettronica. Con la dedizione e l'impegno di tutti, siamo fiduciosi di raggiungere i nostri obiettivi e di ottenere risultati eccezionali.



## I PROSSIMI PASSI

### Risultato 3 – Teddy Avatar

La nostra innovativa applicazione Teddy Avatar è un aiuto interattivo per l'insegnante virtuale. Questo simpatico Teddy è in grado di contare, di visualizzare le parti del corpo e di svolgere una serie di compiti come prendere e leggere un libro, rifare il letto, fare colazione e molto altro ancora. Mentre completiamo gli scenari educativi, stiamo anche creando una guida multimediale per supportare l'implementazione in classe. Restate sintonizzati per il completamento dell'entusiasmante progetto RTG!



## IL CONSORZIO:



## PER SAPERNE DI PIÙ SUL NOSTRO PROGETTO

**Website:** <https://readyteddygo.eu/en>



@ReadyTeddyGoProject

"Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione europea. L'autore è il solo responsabile di questa comunicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute"