

PROJ. NO: 2021-1-PL01-KA220-SCH-000027809

# READY TEDDY GO!



Co-funded by the European Union

Erasmus+ KA2 Project

## MŪSŲ PROJEKTAS

### Trumpa Santrauka

Pagrindinis „Ready. Teady. GO!“ projekto tikslas - mokyti specialiojo ugdymo srityje dirbančius specialistus pasitelkiant modernias technologijas dirbui klasėje. Dėka daugiafunkcinės programėlės TEDDY Avatar, kuri ne tik pateikia draugiško meškiuko atvaizdą, bet ir kurioje yra balso ar judesių komandos, Mokiniai bus labiau motyvuoti įgyti pagrindinių įgūdžių ar kompetencijų. Dėl to jie stiprins savo bendravimo kompetencijas bei problemų sprendimo įgūdžius, kartu įveikdami savo silpnybes.

## REZULTATAS

### E-sąvadas

Pirmoji mūsų produkcija jau paruošta! E-sąvadas yra esamų terapinių sprendimų, praktikų ir metodų, kurie gali sustiprinti ir patobulinti rekomenduojamą terapinį būdą ir mokymosi procesą vaikams su intelekto negalia, sąrašas. Leidinyje taip pat yra 12 atvejų tyrimų, kurie buvo sukurti glaudžiai bendradarbiaujant organizacijoms partnerėms, tėvams, specialiojo ugdymo mokytojams ir ekspertams. Pagrindinis leidinio elementas yra pasirinktų terapijų aprašymas, dažnai pagrįstas moksliniais įrodymais, kliūtimis ar iššūkiais, su kuriais susiduria neįgalaus vaiko šeima.

E-sąvadą galite rasti čia.

## ŠIAME NUMERYJE

- Rezultatas
- Traptautiniai Projekto susitikimai
- Mūsų tolesni žingsniai
- Partneriai



# TARPTAUTINIAI PROJEKTO SUSITIKIMAI

## 2 projekto susitikimas Turine

2022 m. birželio 6-7 dienomis partneriai dalyvavo tarptautiniame projekto susitikime Turine, Italijoje. Kartu su priimančia organizacija „Istituto dei Sordi di Torino“ nusibrėžėme projekto gaires ir išanalizavome partnerių užduotis 2-jam rezultatui, kuriant mokomąją medžiagą specialiojo ugdymo mokytojams. Specialiuoju vadovu siekiama stiprinti jų kompetencijas ir žinias apie įvairias technikas dirbant su autistu, arba sustiprinant tėvų vaidmenį, kad vaiko socialinės ir bendravimo kompetencijos vystytųsi dar veiksmingiau.

Partneriai taip pat aptarė TEDDY Avataro funkcionalumą, jo pateikimo formą bei veido išraiškas.



## 3 projekto susitikimas Reus

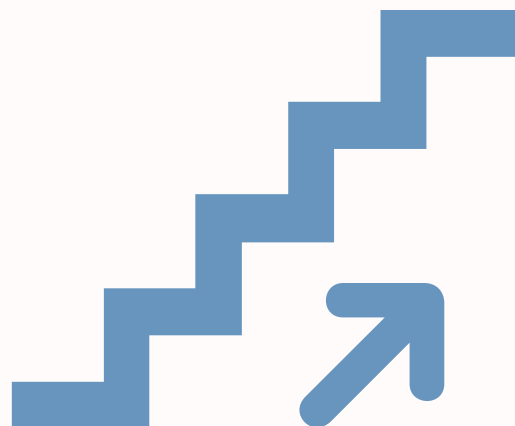
2022 m. lapkričio 14-15 d. Reus mieste, Ispanijoje, vyko trečiasis tarptautinis projekto susitikimas, koordinuojamas Open Europe. Didžiausias dėmesys buvo skiriamas tolimesniam 2-ojo rezultato – mokymosi vadovo – tobulinimui ir tam, kaip specialiojo ugdymo mokytojai turi išbandyti mokymo medžiagą. Taip pat buvo aptarta TEDDY Avatar programos pažanga, projekto svetainės turinys, E-platforma (IO4), sklaida ir nuolatinis projekto veiklų ir rezultatų vertinimas.



## MŪSŲ TOLIMESNI ŽINGSNIAI

### 2 rezultatas – internetinis mokymo kursas

Internetinis mokymo kursas yra skirtas pedagogams, socialiniams darbuotojams, tėvams ir specialiojo ugdymo mokytojams. Mokymo kurso metu partneriai parengs mokomąją medžiagą ir išvers ją į savo gimtąsias kalbas. Bandomojo etapo metu šią medžiagą įvertins penki vertintojai kiekvienoje šalyje partnerėje. Remiantis gautais atsiliepimais, rezultatai bus patobulinti ir patalpinti el. platformoje.



### Teddy Avatar



Programėlė TEDDY Avatar skirta ugdyti socialines, pilietines ir skaitmenines kompetencijas tarp 9–14 metų mokinių, turinčių specialiųjų ugdymosi poreikių. Atskiras Avataro savybes gali užkoduoti mokytojai. Dabar programos dizainas baigtas. Šiame etape draugiškas meškiukas išreiškia emocijas ir taip pat gali skaičiuoti. Kitas žingsnis – sukurti įrankį, kuris leistų pedagogams kurti patiems savo pamokų planus.

## MŪSŲ PARTNERIAI:



## DAUGIAU APIE MŪSŲ PROJEKTĄ

**Interneto svetainė:** <https://readyteddygo.eu/en>



@ReadyTeddyGoProject