



# READY TEDDY GO!



Co-funded by the  
European Union

Projekt Erasmus+ KA2

## ZAPRASZAMY DO POZNANIA NASZEGO NOWEGO PROJEKTU!

### Czym się zajmujemy?

Z radością zawiadamiamy o naszym uczestnictwie w projekcie KA2 Erasmus+, pn. "Ready Teddy Go!". Przez następne dwa lata będziemy pracować realizując działania, które mają na celu zachęcenie nauczycieli ze szkół specjalnych do korzystania z nowoczesnych technologii, wspierających procesy rozwojowe uczniów szkół specjalnych, w ich środowisku szkolnym. Dzięki mobilnej aplikacji TEDDY Avatar, zawierającej interakcje głosowe/ruchy na ekranie i obrazek przypominający misia, uczniowie szkół specjalnych otrzymają możliwość zdobywania i rozwijania podstawowych umiejętności i kompetencji. W rezultacie, poprawią interakcję z innymi, pokonają przeszkody i rozwiążą problemy komunikacyjne.

### INFORMACJE W TYM WYDANIU:

- Nowy projekt Erasmus+
  - Planowane rezultaty
  - Partnerzy
  - Opis
  - Cele
  - Grupy docelowe
- Kontakt

# 26

### 26 MIESIĘCY TRWANIA PROJEKTU

Nasz projekt rozpoczął się 1 listopada 2021 i zakończy się 1 stycznia 2024 roku.

# 7

### 7 PARTNERÓW

- POLITECHNIKA ŁÓDZKA
- Fundacja Instytut Re-Integracji Społecznej
- Fondazione Istituto dei Sordi di Torino ONLUS
- A & A Emphasys Interactive Solutions Ltd
- Associacio Programes Educatius Open Europe
- e-Nable Greece
- Sutrikusio intelekto žmonių globos bendrija "Vilniaus Viltis"

# 4

### 4 REZULTATY

- IO1 - E-compendium
- IO2 - Szkolenie online dla nauczycieli/ edukatorów/ rodziców
- IO3 - Mobilna aplikacja TEDDY Avatar
- IO4 - E-platforma zawierająca materiały szkoleniowe, na której będą dostępne wszystkie rezultaty projektu wraz z interaktywną przestrzenią użytkownika



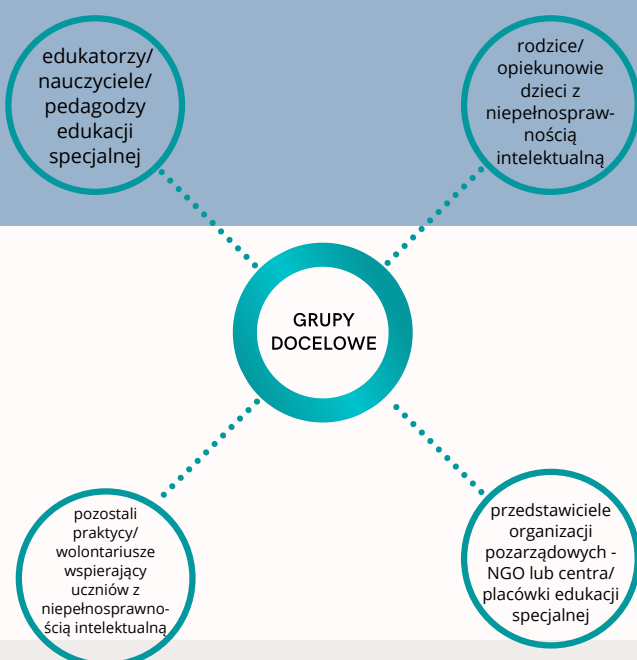
## CELE PROJEKTU

Osoby z niepełnosprawnością intelektualną są jedną z najbardziej marginalizowanych oraz dyskryminowanych grup. Wyjątkowo niepokojąca jest dyskryminacja występująca w edukacji - osoby z upośledzeniem intelektualnym mają mniej możliwości edukacyjnych niż inne grupy. Konwencja o prawach osób niepełnosprawnych obliguje państwa do zagwarantowania tych samych praw każdej osobie:

*"Każdy ma prawo do jakościowej i inkluzywnej edukacji, szkoleń i uczenia się przez całe życie, aby utrzymywać i zdobywać umiejętności, które pozwolą pełnoprawnie uczestniczyć w życiu społecznym i skutecznie radzić sobie ze zmianami na rynku pracy".*

Uwzględniając wyżej wymienione aspekty, projekt ma na celu:

- promować inkluzywność i różnorodność we wszystkich dziedzinach edukacji,
- zająć się transformacją cyfrową poprzez rozwój gotowości cyfrowej oraz większą adaptacyjność zarówno uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi, jak też nauczycieli/wychowawców,
- rozwinąć społeczne oraz cyfrowe kompetencje uczniów szkół specjalnych.



## PIERWSZE SPOTKANIE PROJEKTOWE



Nasze pierwsze spotkanie projektowe odbyło się w dniach 21-22 grudnia 2021 roku w Łodzi. Zostało ono przygotowane przez organizację koordynującą - Politechnikę Łódzką oraz Fundację IRIS. Jesteśmy gotowi, aby zacząć tę nową podróż z naszymi partnerami!

## DOWIEDZ SIĘ WIĘCEJ O NASZYCH PARTNERACH



## SKONTAKTUJ SIĘ Z NAMI



Strona FB projektu: @ReadyTeddyGoProject