

PROJEKT NR: 2021-1-PL01-KA220-SCH-000027809

READY TEDDY GO!

Co-funded by the
European Union

REZULTAT 2

Szkolenie

Szkolenie online (drugi rezultat) ma na celu rozwój zawodowy nauczycieli pedagogów specjalnych, terapeutów, rodziców oraz uczniów z niepełnosprawnościami. Moduły tego kursu obejmują:

1. Alternatywne systemy komunikacji wspomagające,
2. Narzędzia i zasoby wspomagające kompetencje i umiejętności społeczne,
3. Wskazówki i wyzwania związane z integracją dzieci ze SPE (szczególnymi potrzebami edukacyjnymi) w szkołach ogólnodostępnych,
4. Rola rodziców w rozwoju umiejętności społecznych dzieci z niepełnosprawnościami.

Celem niniejszego kursu jest dostarczenie rozwiązań, najlepszych praktyk, produktów, narzędzi, zabawek itp., tym samym kompensując luki edukacyjne dzieci ze SPE w zakresie umiejętności społecznych, w tym komunikacyjnych, w integracyjnym środowisku edukacyjnym. Dodatkowo, kurs zawiera szczegółową analizę potrzeb i obaw nauczycieli oraz rodziców. Bezpłatny i pełny dostęp do kursu zostanie zapewniony wszystkim grupom docelowym i interesariuszom.

W TYM WYDANIU

- Szkolenie
- e-Platforma
- Transnarodowe Spotkanie Projektowe
- Nasze dalsze kroki


[Our project](#) [Our partners](#) [Project results](#) [E-Platform](#) [News](#) [Contact](#)


E-Compendium

Enter

Online training
course

Enter



TEDDY Avatar

Enter

REZULTAT 4

E-Platforma

E-platforma (czwarty rezultat projektu) zapewnia szereg narzędzi oraz szkolenie online dla różnych grup docelowych, które mogą skorzystać z zasobów projektu w przyszłości.

Na e-platformie znajdziesz:

1. E-kompendium - lista już istniejących rozwiązań i praktyk służących podniesieniu kompetencji społecznych i zdolności uczenia się dzieci ze SPE,
2. Szkolenie online dla nauczycieli/edukatorów mające na celu podsumowanie wniosków z e-kompendium,
3. Aplikacja mobilna TEDDY Avatar wraz z podręcznikiem odpowiadającym na zdiagnozowane potrzeby w zakresie uczenia się/nauczania dzieci z niepełnosprawnościami.



TRANSNARODOWE SPOTKANIE PROJEKTOWE

4-te Spotkanie Projektowe – Nikozja, Cypr

Z radością informujemy, że ostatnie Transnarodowe Spotkanie Projektowe zostało zorganizowane w pięknym mieście Nikozja, na Cyprze, w dniach 5 i 6 czerwca 2023r., Gospodarzem spotkania był nasz cypryjski partner Emphasys. Podczas niniejszego zgromadzenia wszyscy partnerzy zaangażowali się w owocne dyskusje na temat postępu rzeczowego w projekcie. Przedstawiciele organizacji partnerskich skupili się na dwóch kluczowych aspektach: Rezultacie nr 3, który koncentruje się na rozwoju innowacyjnej aplikacji Teddy Avatar, jej funkcjonalności, formy prezentacji i możliwych scenariuszy, które edukatorzy mogą wdrożyć w środowisku szkolnym (a także poza nim) oraz Rezultacie nr 4, czyli dalszym rozwoju naszej e-platformy. Dzięki tak ogromnemu zaangażowaniu wszystkich organizacji partnerskich jesteśmy pewni, że osiągniemy nasze cele i zapewnimy wyjątkowe rezultaty końcowe.



NASZE DALSZE KROKI

Rezultat 3 – Teddy Avatar

Nasza przełomowa aplikacja Teddy Avatar to interaktywna, wirtualna pomoc w pracy każdego nauczyciela pedagoga specjalnego. Uroczy miś potrafi liczyć, pokazywać części ciała i wykonywać różne zadania, takie jak przynoszenie i czytanie książki, ścielenie łóżka, jedzenie śniadania i wiele innych. Pracując nad interaktywnymi scenariuszami tworzymy również przewodnik multimedialny, który będzie wspierał ich wdrażanie w warunkach klasowych. Niech ekscytujący projekt "Ready, Teddy, Go!" stanie się Twoją inspiracją edukacyjną - bądź na bieżąco!



KONSORCJUM PROJEKTOWE:



WIĘCEJ O PROJEKCIE

Strona www: <https://readyteddygo.eu/en>



@ReadyTeddyGoProject

"Ten projekt został sfinansowany przy wsparciu Komisji Europejskiej. Niniejszy komunikat odzwierciedla jedynie poglądy autora, a Komisja nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w nim zawartych."